

INSTITUCIÓN EDUCATIVA REPÚBLICA DE HONDURAS

Aprobada mediante Resolución No 033 del 21 de abril de 2003

SECUENCIA DIDÁCTICA No 1 Generado por la contingencia del COVID 19 Título de la secuencia didáctica: APRENDO Y PRACTICO CON EL LENGUAJE Elaborado por: MARIBEL OCAMPO MEJÍA Nombre del Grupo: SEXTO 1-2-3 Área/Asignatura Duración: Del 1al 28 de febrero 2021 MOMENTOS Y ACTIVIDADES

EXPLORACIÓN

Pregunta Problematizadora: ¿De qué manera identificar los temas y las características de las tipologías textuales y discursivas me permite formular y argumentar hipótesis sobre el contexto cultural propio y de los otros?

LENGUA CASTELLANA

Saber Conocer

- La comunicación y sus elementos.
- El género narrativo.
- Estructura y elementos de la narración.
- Los Mitos y leyendas. Características y clasificación.
- Categorías gramaticales: los sustantivos, clases. Los adjetivos, clases.

Saber Hacer

- 1. Reconocer los elementos del lenguaje como un sistema requerido para la comunicación.
- 2. Analizar e interpretar de los mitos y leyendas colombianos.
- 3. Producir textos narrativos teniendo en cuenta su estructura y elementos.
- 4. Comprender y valorar textos provenientes de la tradición oral: mitos y leyendas de los antepasados.

Saber Ser

CONCEPTUAL: Describe cuáles son los elementos presentes en los textos narrativos, tales como los personajes, lugares, acciones, etc.

PROCEDIMENTAL: Produce textos narrativos teniendo en cuenta su estructura y elementos. Señala algunas categorías gramaticales dentro de los textos.

ACTITUDINAL: Valora textos provenientes de la tradición oral: mitos y leyendas de los antepasados.

COMPRENSIÓN DE LECTURA

Lea atentamente el texto y responda las preguntas:

PARRAFO 1

Cuentan que hubo un rey en Babilonia que reunió a los mejores albañiles y sabios y les ordenó construir un laberinto tan difícil de salir que nadie se atreviera a entrar, y los que se atrevieran a entrar, se perdieran.

PARRAFO 2

Con el paso del tiempo, vino a su palacio un rey árabe. El rey de Babilonia para burlarse hizo que el rey árabe se metiera en el laberinto. El rey se perdió. Comenzó a andar sin poder encontrar su salida hasta que llegó la noche. Entonces pidió socorro y dio con la puerta.

PARRAFO 3

Sus labios no se queja- ron, pero le dijo al rey de Babilonia que él, en su ciudad, tenía un laberinto mucho mejor. Luego volvió a su país junto a sus capitanes, pero antes atacó algunos castillos y tuvo la suerte de hacer preso al rey de Babilonia. Prisionero el rey, lo ató encima de un camello y se lo llevó al desierto.

PARRAFO 4

Caminaron muchos días, y cuando ya estaban en medio del desierto, le dijo: Oh, rey, en Babilonia me quisiste perder en un laberinto con muchas escaleras, puertas y muros; ahora te voy a enseñar mi laberinto, donde no hay escaleras que subir, ni puertas que forzar, ni pasillos que recorrer, ni muros que te impidan el paso. Luego cortó las cuerdas que ataban al rey de Babilonia y lo abandonó en mitad del desierto, condenándolo a morir de hambre y de sed.

- ¿Quién mandó hacer el laberinto?
- 2. ¿Cómo era el laberinto?
- 3. ¿Por qué quiso el rey de Babilonia que entrara el rey árabe?
- 4. ¿Se enfadó mucho el rey árabe cuando salió?
- 5. ¿Qué hizo el rey árabe cuando se iba?
- 6. Escriba las palabras que sean personas, animales u objetos que encuentres en el texto.
- 7. Escriba las palabras que sean calificativos que encuentres en el texto.
- 8. Escriba las palabras que sean acciones que encuentres en el texto.
- 9. Elabora un dibujo para cada párrafo

PARRAFO 1	PARRRAFO 2

PARRAFO 3	PARRRAFO 4

ESTRUCTURACIÓN

MEJORA TU VOCABULARIO

10. Buscar en el diccionario el significado de cada palabra:

Barómetro, acrópolis, melomanía, sicotécnica, linotipia, podólogo, escanógrafo, telescopio, simpatía, anatomía, zootecnia, anglófilo, patógeno, otitis, dermatitis, cefalalgia, megafonía, endogamia, hidrofobia, encefalograma.

11. Con ayuda de los significados, elaborar una oración con cada una de las palabras.

ORTOGRAFÍA

12. Escribe en el espacio la letra J, G, Y, LL.

su_ eto	alelu_a	su_o	salva_e	prebe_ o	ma_oría	_emido	liti_io
nsa_o	empu_e	here_e	exi_ir	homo_ éneo	pa_aso	can_e	_irafa
a_edrez	orto_rafia	con_u_ue	crioo	huea	_allina	ami_a	vi_ilacia

- 13. Escribe en el espacio la letra V, B.
- Dile a Verónica que debe ser_ir la comida en cuanto llegue tu hermana de la inauguración del nue_o hospital.
 Está prohi__ido __enir al colegio con minifalda.
- No dejes que las __erduras hier__an mucho tiempo. Las acompañaremos con hue__os re__ueltos.
- ➤ El __ueno de Bernardo __ino a __uscar su li__reta para escri__ir un dictado.
- Mi __ecina siempre lo dice: "Vi__e y deja __ivir".
- Perci_o un cierto olor a quemado que pro_iene de aquella vi_ienda.
- Blas su_ió las escaleras corriendo para __urlar a sus perseguidores.
- No quiero que Belinda sepa es estu_imos de __acaciones en Turquía.
- Juan esta_a comprando ser_illetas en el supermercado cuando reci_ió la noticia de que su _ieja amiga

- Violeta ha_ía ganado un concurso literario.
- Este __erano __ucearemos y haremos pesca su__marina.
- Busqué en el __aúl de mi a__uela y encontré un medallón muy __onito aunque no tenía ningún __alor.
- Varios chicos su__ieron a la cima del monte y estu__ieron __eintiún días acampados alimentándose sólo de lo que encontraron por allí.
- Mi madre siempre me da las __uenas noches cuando me acuesto y me tapa con la sá ana.
- Tu_e que tomar diez __illetes de cinco euros porque no tenía ninguno más grande.
- Mis compañeras tu__ieron un gra__e altercado con el atracti__o dependiente de una tienda de ropa.
- Lo que empezó siendo una le__e infección en el __razo terminó con un ingreso en urgencias y con cuarenta de fie__re.
- 14. Completar los espacios en blanco, aplicando las reglas -mb-/-nv-

am_ición	em_lemático rim_om_ante	
am_iente	_iente em_otellamiento rom_o	
am_os	em_udo sím_olo	
an_erso	an_erso em_utido som_rerito	
cam_iante en_ases		um_ral
chom_a	chom_a en_iado in_ersiones	
com_inación en_idioso in_ierno		in_ierno
con_ento	desam_iguar	in_itados
con_entillo	desen_olver	con_idar
con_ersación	ham_re	cum_ia
con_ertir	in_asión	em_arazoso

TRANSFERENCIA

EL MITO:

PERSONAJES: Sus personajes suelen ser dioses con gran poder y autoridad.

TIEMPO: El relato se refiere a hechos ocurridos en tiempos remotos.

FORMAS DE TRANSMISIÓN: Se transmiten de una generación a otra, pues forman parte de la tradición oral de un pueblo o una comunidad.

PROPÓSITO: Los mitos son propios de una sociedad que desea explicar sus orígenes o algunos fenómenos naturales. Ejemplo de mito:

EL MITO DE ARACNE

Aracne es hija de Idmón un tintorero y nació en Lidia. La joven era muy famosa por tener gran habilidad para el tejido y el bordado. Cuenta la leyenda que hasta las ninfas del campo acudían para admirar sus hermosos trabajos en tales artes. Tanto llegó a crecer su prestigio y popularidad que se creía que era discípula de Átenea (diosa de la sabiduría y de las hiladoras). Aracne era muy habilidosa y hermosa, pero tenía un gran defecto: era demasiado orgullosa.

Ella quería que su arte fuera grande por su propio mérito y no quería deberle sus habilidades y triunfos a nadie. Por eso, en un momento de inconciencia, retó a la diosa, quien por supuesto aceptó el reto. Primero, se le apareció a la joven en forma de anciana y le advirtió que se comportará mejor con la diosa y le aconsejó modestia.

Aracne, orgullosa e insolente desoyó los consejos de la anciana y le respondió con insultos. Atenea montó en cólera, se descubrió ante la atrevida jovencita y la competencia inició. En el tapiz de la diosa, mágicamente bordado se veían los doce dioses principales del Olimpo en toda su grandeza y majestad. Además, para advertir a la muchacha, mostró cuatro episodios ejemplificando las terribles derrotas que sufrían los humanos que desafiaban a los dioses.

Por su parte, Aracne representó los amoríos deshonrosos de los dioses, como el de Zeus y Europa, Zeus y Dánae, entre muchos más. La obra era perfecta, pero Palas encolerizada por el insulto hecho a los dioses, tomó su lanza, rompió el maravilloso tapiz y le dio un golpe a la joven. Ésta sin comprender, se siente totalmente humillada y deshonrada, por lo que enloquece y termina por ahorcarse. Sin embargo, Palas Atenea no permitió que muriera sino que la convirtió en una araña, para que continuara tejiendo por la eternidad.

Otra versión nos cuenta que Aracne tenía un hermano llamado Falange. Mientras ella aprendía con Palas Atenea las artes del tejido, Falange aprendía el arte de la guerra. Todo iba bien, hasta que la diosa descubrió que entre los hermanos existía una relación impía e incestuosa, por lo que los castigó convirtiéndolos en animales.

- 15. ¿Qué tipo de narrador posee el texto? Ejemplifica con un fragmento.
- 16 ¿Quién era Aracne? ¿Cuál era su mayor defecto?
- 17. ¿Por qué Atenea decide bajar a la Tierra?
- 18. ¿Qué ocurre en el concurso?
- 19. ¿Cuál fue el castigo de Aracne? ¿Por qué?
- 20. Como en todo mito, en este aparecen elementos sobrenaturales, ¿cuáles son?
- 21. En los mitos, siempre se explica el origen o nacimiento de algo, en este caso el de......
- 22. Realiza en 7 oraciones las secuencias narrativas del mito.
- 23. Busca en el diccionario las siguientes palabras y luego escribe un sinónimo de cada una de ellas:

Maravilloso, Vanidosa, Tela, Locos, Miedo.

24. Busca en el diccionario las siguientes palabras y luego escribe un antónimo de cada una de ellas:

Lanzando, Invitándola, Comenzó, Coser, Diosa.

25. Escribe oraciones utilizando ambas palabras:

Tejedoras – bordados

Olimpo- dioses				
Araña – tela				
Atenea – sabiduría				
26. Completa las fras	es del texto:			
·	una de las mejores	de toda Grecia		
	•			
	el día lanzando			
La diosa A	tenea quiso darle una	a Aracne.		
Aracne se	dio cuenta que había ofendido	a los dioses.		
Atenea se	apiadó de ella y le salvó la			
27. Coloca la tilde en	las palabras que la necesiten:			
caracteres, 9. regim 15. comics, 16. enra	en, 10. regimenes, 11. (él) preve izado, 17. raices, 18. enraiza, 19 mente, 24. fe, 25. asimismo, 26.	5. consola, 6. efluvios, 7. caracter, 8 e, 12. ion, 13. torax, 14. decimocuarto 9. melifluo, 20. jesuita, 21. peleais, 22 1. friais, 27. camion, 28. camiones, 29		
28. Acentúa ortográf	icamente las siguientes oraciones:			
 Llevese dos o Esta es para ti Aun asi, no te Solo se que no Solo quiero qui 	jefe me de unos diitas mas de vaca tres camisas de esas y aquella, para el des por vencido o se nada e me digas si si o si no, o, de lo co ¿Que si acaso me se la sinfonia en	ntrario, que esperas que hagamos		
29. Elimina las tildes	que sean incorrectas:			
 No sólo quiero No enviéis ulti En mi sueño y ¡Qué le digo q 	cluído los exámenes de las oposici que no os fiéis, sinó que no os res mátums alegremente a Herráiz o era un gorrión, peró me desperté ue se tiene que identificar con el ca ué sólo beberán té ó café», dijo pa	en cuánto pié arné!		
	AUTOEVALUACIO	ÓN		
 Lo qué aprend ¿Qué dificultad ¿Cómo resolvi Si no las resol 	 ¿Qué aprendizajes construiste? Lo qué aprendiste, ¿te sirve para la vida? ¿Si/no; por qué? ¿Qué dificultades tuviste? ¿Por qué? ¿Cómo resolviste las dificultades? Si no las resolviste ¿Por qué no lo hiciste? ¿Cómo te sentiste en el desarrollo de las actividades? ¿Por qué? 			
RECURSOS	Hojas de block, lapiceros, colores	, borrador, sacapuntas, diccionario		

RECURSOS	lojas de block, lapiceros, colores, borrador, sacapuntas, diccionario		
FECHA Y HORA DE DEVOLUCIÓN	maribel@ierepublicadehonduras.edu.co	Whatsapp: 3136106954	